infotech.
Κέντρο Δια Βίου Μάθησης

AUTODESK Authorized Training Center

AUTODESK Authorized Academic Partner

Αρ. αδείας: 2335229

chaos training center

τηλ. 2310-50.19.70

www.infotech.edu.gr

email: studies@infotech.edu.gr

Authorized Rhino Training Center

chaos ENSCAPE

chaos V-Ray

Twinmotion

V-Ray for 3DS Max

Lifelong support for unlimited learning since 1997

V-Ray is the leading 3D rendering software for architectural visualization

UP TO DATE

Τα τελευταία χρόνια οι άδειες όλων σχεδόν των προγραμμάτων είναι ενοικιαζόμενες (π.χ. Office, Photoshop, AutoCAD, Revit κ.λπ.). Για αυτόν τον λόγο είναι σημαντικό να εκπαιδεύεστε στην τελευταία έκδοση των προγραμμάτων, ώστε να είστε ανταγωνιστικοί τόσο στην Ελλάδα όσο και στο εξωτερικό.

Με γνώμονα τις εξελίξεις και τις ανάγκες της αγοράς εργασίας, η infotech σαν Academic Partner της Autodesk (πλέον του Autodesk Training Center που είναι) και Authorized Training Center της Chaosgroup, διοργανώνει κάθε χρόνο για τους εκπαιδευόμενούς της, νέους και παλιούς, ημέρες Open Doors με παρουσιάσεις, ανάλυση και επεξήγηση των νέων χαρακτηριστικών της τρέχουσας έκδοσης του προγράμματος.

Έτσι, μπορείτε να είστε πάντοτε Up to Date.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙΣ ΠΡΙΝ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

Η εκπαίδευση μπορεί να είναι σύγχρονη ή ασύγχρονη. Η σύγχρονη εκπαίδευση πραγματοποιείται είτε στην αίθουσα με πλήρη σεβασμό στα νέα μέτρα (αποστάσεις, μάσκες, απολύμανση κλπ.), είτε από τον χώρο σας με τη βοήθεια του Zoom.

Όλα τα σεμινάρια βιντεοσκοπούνται για να μπορούν, αν το θελήσουν οι εκπαιδευόμενοι, να τα δουν και …να τα ξαναδούν. Η ασύγχρονη εκπαίδευση γίνεται με τη χρήση αυτών των βιντεοσκοπημένων μαθητών.

Τόσο στην σύγχρονη όσο και στην ασύγχρονη εκπαίδευση οι εισηγητές είναι στη διάθεσή σας για απορίες, ανάλυση ασκήσεων και οτιδήποτε άλλο χρειαστεί.

ΕΡΓΑΣΊΕΣ:

Κατά τη διάρκεια της βασικής εκπαίδευσης δημιουργείτε διάφορα επί μέρους Projects με την καθοδήγηση του εισηγητή. Ολοκληρώνοντας τη βασική εκπαίδευση, στα τελευταία μαθήματα, δημιουργείτε ένα Project.

ΠΙΣΤΟΠΟΙΗΣΕΙΣ:

Μετά την ολοκλήρωση του σεμιναρίου και μετά από μία εργασία που θα ολοκληρώσετε θα πάρετε το Διεθνές Πτυχίο της CHAOSGROUP (κατασκευάστρια εταιρία του V-Ray).

Επίσης, θα πάρετε βεβαίωση παρακολούθησης σεμιναρίου από το Κ.Δ.Β.Μ (Κέντρο Διά Βίου Μάθησης) infotech.

V-RAY for 3DS MAX

- >> 5 μαθήματα, 20 ώρες (10 ενότητες).
- >> Κάθε μάθημα αποτελείται από διάλεξη και πρακτική εξάσκηση.
- >> Δίνονται όλα τα 3D models και το υλικό που χρειάζεται για την εκμάθηση του V-Ray και του 3DS Max.
- >> Η γνώση του 3DS Max δεν είναι απαραίτητη, ωστόσο είναι χρήσιμη σε όσους το γνωρίζουν.
  Πολλοί χρησιμοποιούν άλλα προγράμματα τρισδιάστατου σχεδιασμού και μεταφέρονται στο περιβάλλον του 3DS Max για να χρησιμοποιήσουν μόνο το V-Ray.
- >> Στην πρώτη ενότητα του σεμιναρίου αναλύονται τα απαραίτητα εργαλεία του 3DS Max για την απρόσκοπτη χρήση του V-Ray.

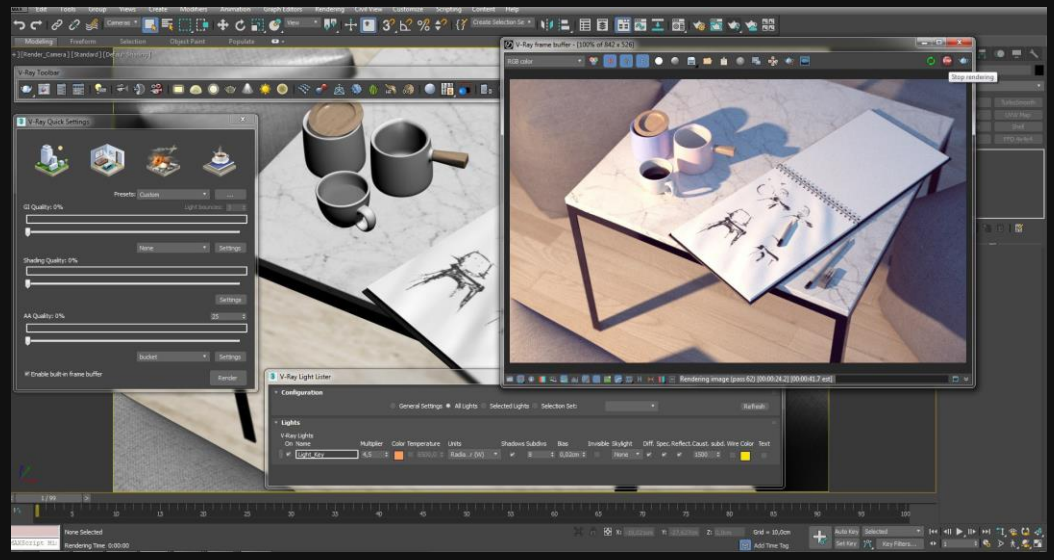
1η ενότητα

Εισαγωγή στο περιβάλλον εργασίας του 3DS max.

Το v-ray στο περιβάλλον του 3DS max.

Βασικές ρυθμίσεις κατά την έναρξη χρήσης του προγράμματος.

Το UI του V-Ray στο 3DS Max.



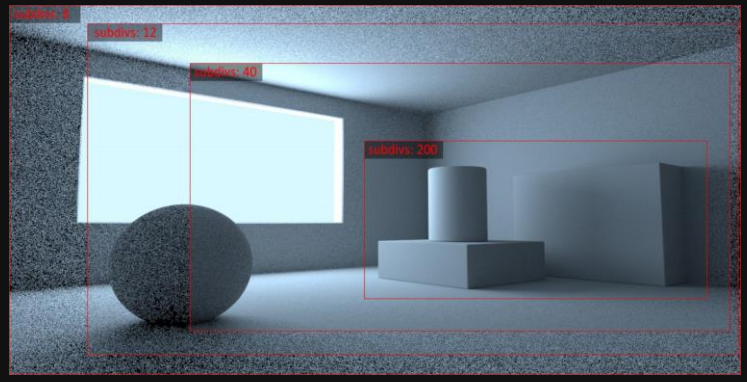
2η ενότητα

Μενού ρυθμίσεων του render.

Global illumination.

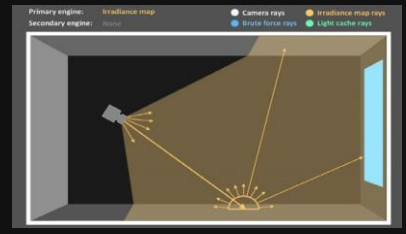
- Brute force:

  Subdivs.



Global illumination.

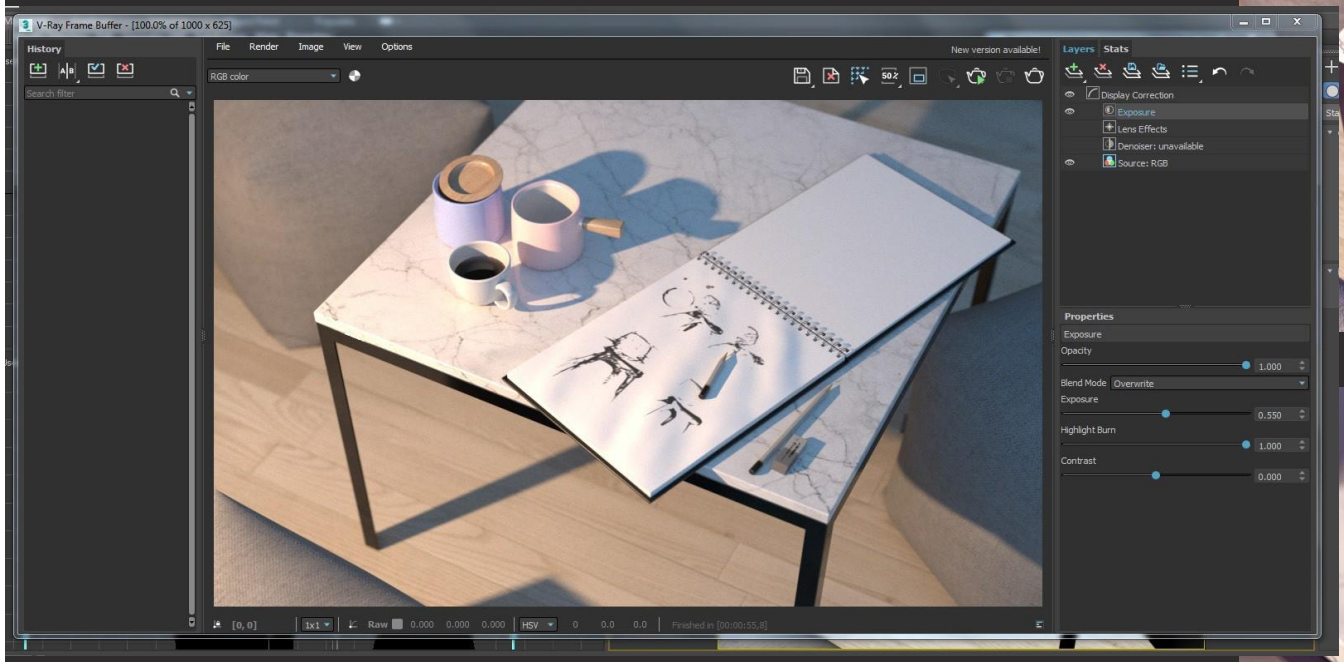
- Irradiance map:
  - Λιγότερη ακρίβεια στις επίπεδες επιφάνειες, όπου το GI δεν αλλάζει αρκετά.
  - Περισσότερη ακρίβεια, όπου είναι μικρές οι αποστάσεις μεταξύ των αντικειμένων και δημιουργούνται έντονες σκιές.



3η ενότητα

Ασκήσεις του σεμιναρίου.

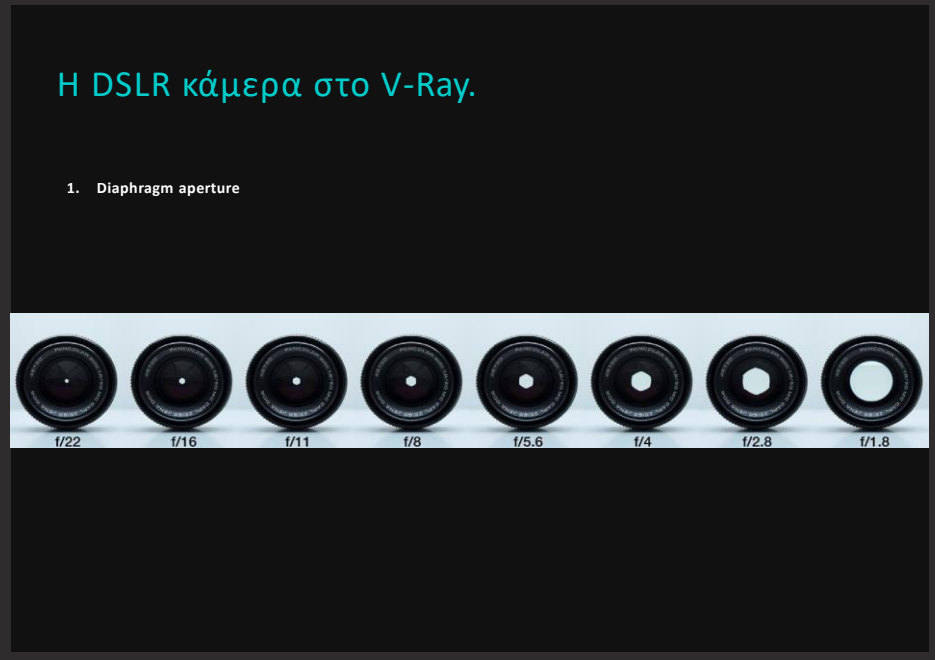
Οι δυνατότητες του νέου VFB (V-Ray Frame Buffer).



4η ενότητα

Χρήση των καμερών του V-Ray.

Άσκηση του σεμιναρίου.



5η ενότητα

Ασκήσεις του σεμιναρίου.

Μελέτη φωτισμού σε σκηνή εξωτερικού χώρου.

6η ενότητα

Άσκηση του σεμιναρίου.
Φυσικός φωτισμός σε σκηνή εξωτερικού χώρου με hdri.

7η ενότητα

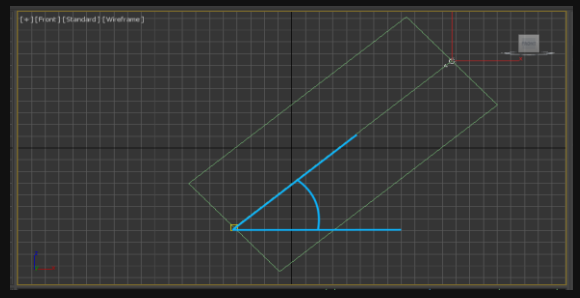
Μελέτη φωτισμού σε σκηνή εσωτερικού χώρου.

Άσκηση του σεμιναρίου.
Φυσικός φωτισμός σε σκηνή εσωτερικού χώρου (Light balance).

VRaySun.

- **VRaySun:** Ήλιος

  Τόσο η ένταση και το χρώμα του ήλιου όσο και του (Default) V-Ray Sky εξαρτώνται από τη γωνία που δημιουργείται από την κατεύθυνση του ήλιου και το επίπεδο του εδάφους.



7η ενότητα (συνέχεια)

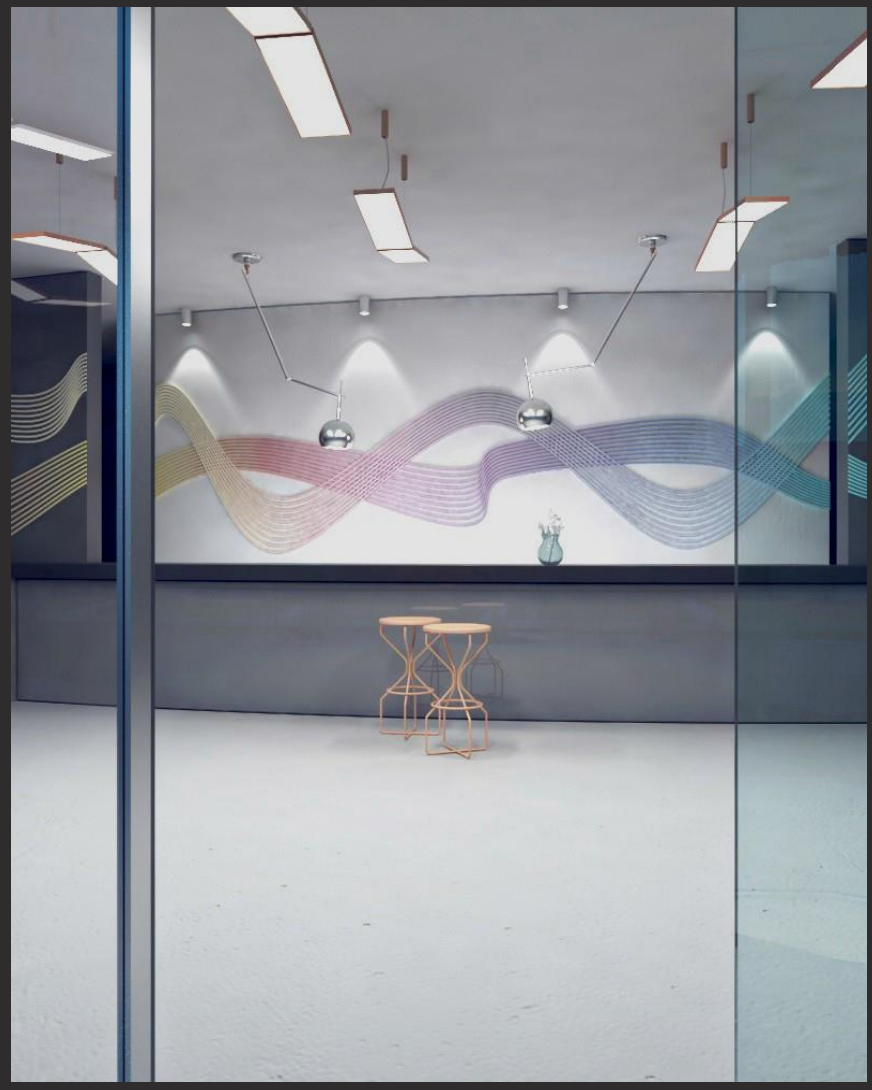
Άσκηση του σεμιναρίου.

8η ενότητα

Ασκήσεις του σεμιναρίου
Είδη τεχνητού φωτισμού.

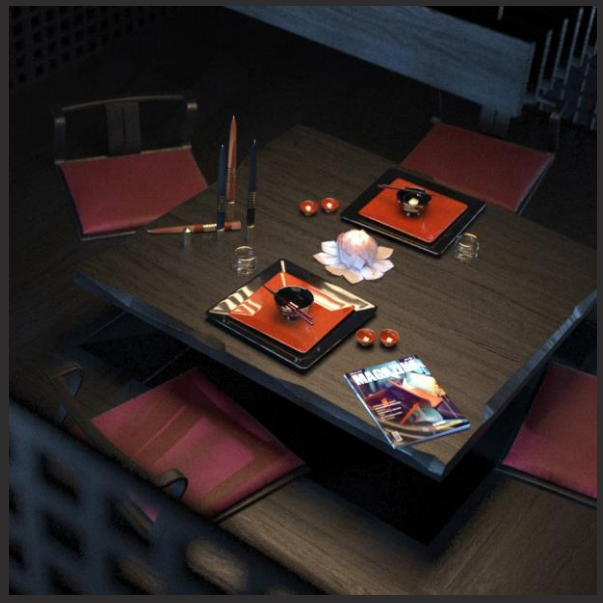
Διαφορετικά είδη τεχνητού φωτισμού.

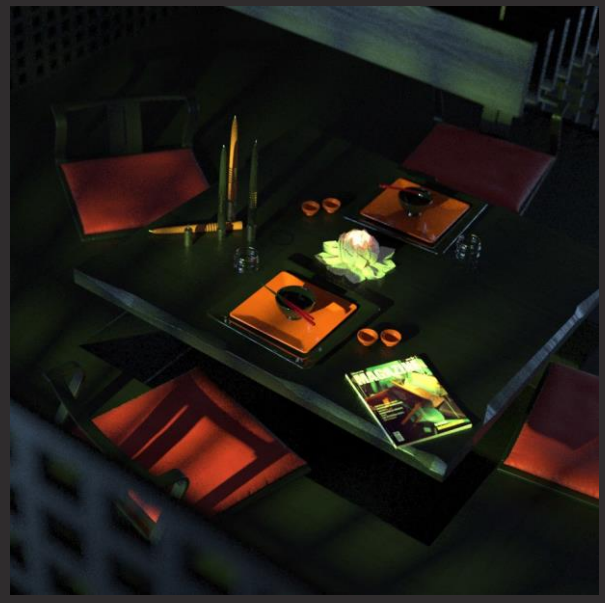
Εισαγωγή φωτομετρικών καμπυλών (ies).

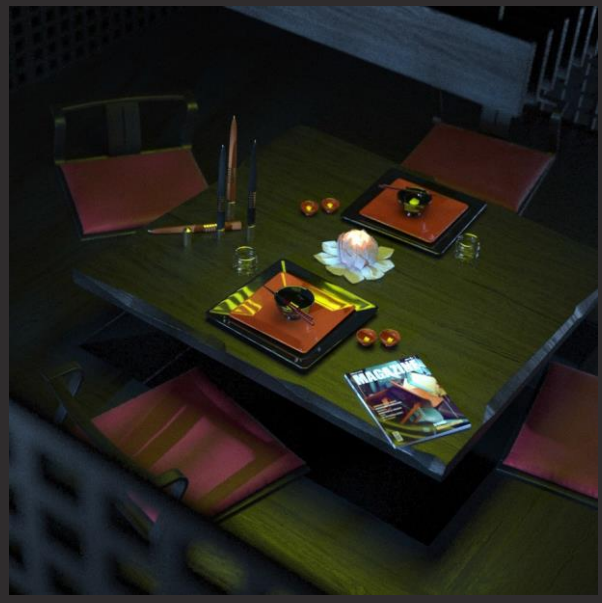


8η ενότητα (συνέχεια)

Δημιουργία διαφορετικών σεναρίων φωτισμού χωρίς να γίνει ξανά render.







9η ενότητα

Δημιουργία V-Ray υλικών.

Πλαστικό γυαλιστερό και υλικά με map.

Πλαστικό ματ.

Ενδεικτικά υλικά από ασκήσεις του σεμιναρίου.

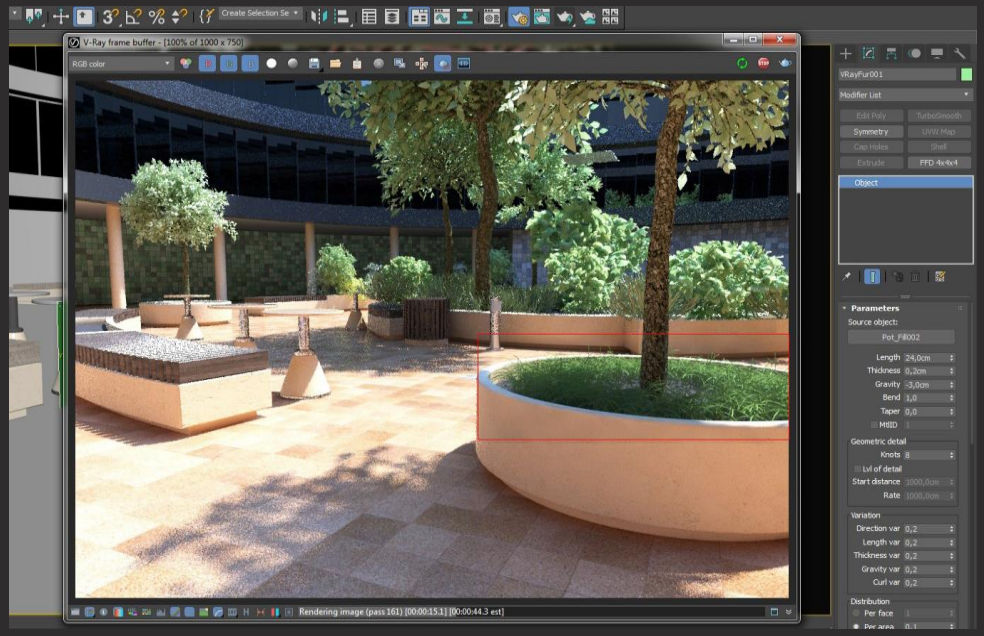
Γυαλί.

Υφάσματα.

9η ενότητα (συνέχεια)

Έτοιμη βιβλιοθήκη υλικών.

10η ενότητα

V-Ray Fur geometry.

Άσκηση του σεμιναρίου.
Δημιουργία γρασιδιού.