

infotech.

Κέντρο Δια Βίου Μάθησης

Αρ. αδείας: 2335229

τηλ. 2310-50.19.70

www.infotech.edu.gr

email: studies@infotech.edu.gr



chaos training center



SketchUp Pro 2024

Lifelong support for unlimited learning since 1997

1^η Έκδοση: Ιούλιος 2024

Το **SketchUp Pro 2024** είναι ένα από τα δημοφιλή προγράμματα τρισδιάστατης σχεδίασης.

- Χρησιμοποιείται ευρέως στην αρχιτεκτονική, στον εσωτερικό σχεδιασμό και τον σχεδιασμό τοπίων.
- Είναι ιδανικό για αρχάριους και μη επαγγελματίες. Οι βασικές του λειτουργίες είναι εύκολες στην εκμάθηση χωρίς εξειδικευμένες γνώσεις.
- Υπάρχει δυνατότητα πρόσβασης σε μια τεράστια online βιβλιοθήκη (3D Warehouse), με έτοιμα 3D μοντέλα που δημιουργούνται και μοιράζονται από την κοινότητα των χρηστών.
- Διατίθεται σε δυο εκδόσεις, αυτή για μη εμπορική χρήση, επιτρέποντας δωρεάν μοντελοποίηση και στην SketchUp Pro που είναι η επαγγελματική έκδοση, με προηγμένα χαρακτηριστικά για αρχιτέκτονες και επαγγελματίες σχεδιαστές, επιτρέποντας την ανταλλαγή αρχείων με άλλα λογισμικά.

Πριν την ...εκπαίδευση

Η εκπαίδευση γίνεται ON LINE από τον εισηγητή **Αναστάσιο Ιορδανίδη** στην αίθουσα αλλά μπορείτε να συμμετέχετε και εξ' αποστάσεως. Τα μαθήματα μαγνητοσκοπούνται οπότε μπορείτε να τα ξαναπαρακολουθήσετε ή να παρακολουθήσετε όλο το σεμινάριο την ώρα και ημέρα που μπορείτε.

Ερωτήσεις / Απαντήσεις:

Στα On Line σεμινάρια υπάρχει άμεση ανταπόκριση.

Τα βιντεοσκοπημένα σεμινάρια έχουν δημιουργηθεί από τα On-Line και ανανεώνονται πολύ συχνά. Οι ερωτήσεις / απαντήσεις γίνονται μέσω Zoom άμεσα.

Εργασίες:

Κατά τη διάρκεια του σεμιναρίου υπάρχουν πολλές επιμέρους εργασίες, αλλά κυρίως στα τελευταία μαθήματα δημιουργείτε ένα Project από την αρχή έως το τέλος.

Ενότητες του σεμιναρίου SketchUp Pro 2024

Το σεμινάριο χωρίζεται σε 3 γενικές ενότητες.

1^η ενότητα

Εκμάθηση του προγράμματος.

2^η ενότητα

Δημιουργία ολοκληρωμένου Project.

3^η ενότητα

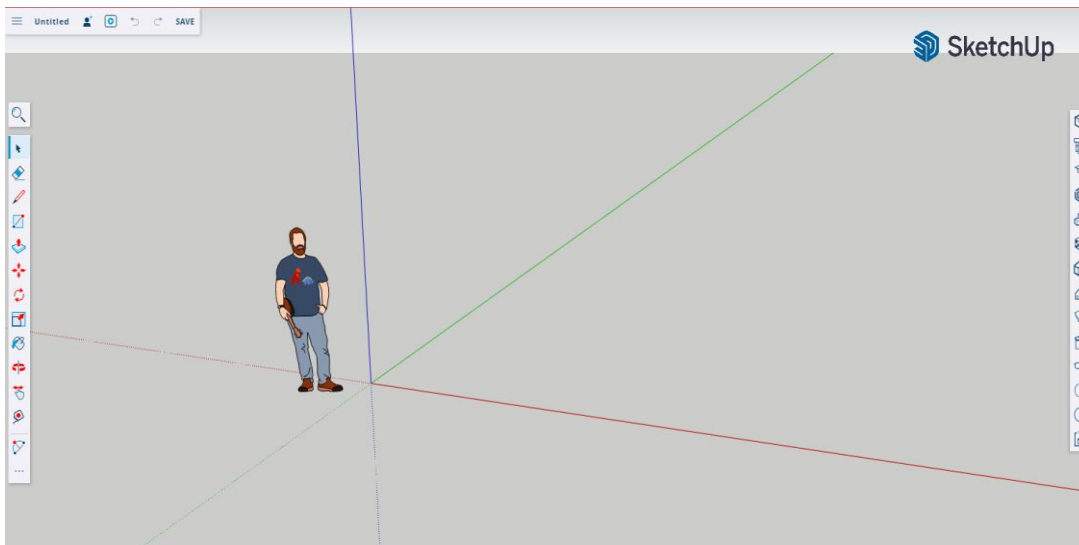
Επόμενα βήματα και προχωρημένα εργαλεία.

1^η ενότητα

1. Βασικά χαρακτηριστικά

Εισαγωγή στο SketchUp

- Εισαγωγή στο περιβάλλον εργασίας.
- Περιγραφή εργαλείων και βασικών εντολών.
- Ρύθμιση μονάδων μέτρησης.
- Δημιουργία νέου project.



Βασικά εργαλεία σχεδίασης

- Γραμμές (Line Tool).
- Ορθογώνια (Rectangle Tool).
- Κύκλοι και τόξα (Circle & Arc Tools).
- Εργαλείο μολυβιού (Pencil Tool).

Δημιουργία βασικών γεωμετρικών σχημάτων

- Εξάσκηση στη δημιουργία 2D σχημάτων.
- Χρήση της εντολής Push/Pull για δημιουργία 3D σχημάτων.
- Εξάσκηση σε απλές 3D μορφές.

2. Εμβάθυνση στα χαρακτηριστικά του προγράμματος

Χειρισμός κάμερας και πλοήγηση

- Χρήση εργαλείων Pan, Orbit, Zoom.
- Χειρισμός προβολών (Προβολή από πάνω, πλάγια, κ.λπ.).
- Προσαρμογή σκηνών και αποθήκευση προβολών.

Χρήση εργαλείων μετακίνησης και περιστροφής

- Εργαλεία Move και Rotate.
- Αντιγραφή αντικειμένων.
- Χρήση του εργαλείου Scale.

Ομαδοποίηση και δημιουργία components

- Διαφορά μεταξύ Groups και Components.
- Δημιουργία και επεξεργασία Groups και Components.
- Εισαγωγή αντικειμένων από την 3D Warehouse.

Χρήση υλικών και υφών

- Βασικές υφές και υλικά.
- Εφαρμογή υλικών σε επιφάνειες.
- Δημιουργία και επεξεργασία υλικών.

Σχεδίαση και επεξεργασία γραμμών και επιφανειών

- Εργαλεία για επεξεργασία γραμμών και επιφανειών.
- Εφαρμογή εργαλείων Offset και Follow Me.
- Δημιουργία πιο περίπλοκων σχημάτων.

Σχεδίαση απλών δομών

- Δημιουργία τοίχων, δαπέδων και οροφών.
- Σχεδίαση θυρών και παραθύρων.
- Εφαρμογή εργαλείων για άνοιγμα χώρων.

Δημιουργία επίπλων και εσωτερικών στοιχείων

- Βασικές τεχνικές σχεδίασης επίπλων.
- Χρήση του 3D Warehouse για εισαγωγή έτοιμων μοντέλων.
- Εξάσκηση στη δημιουργία απλών εσωτερικών διακοσμήσεων.



Στοιχεία τοπίου και εξωτερικού χώρου

- Σχεδίαση απλών εξωτερικών δομών (π.χ., φράχτες, μονοπάτια).
- Χρήση εργαλείων για δημιουργία δέντρων και φυτών.
- Εφαρμογή υλικών και υφών σε εξωτερικούς χώρους.

Εισαγωγή και εξαγωγή αρχείων

- Εισαγωγή αρχείων εικόνας και CAD.
- Εξαγωγή μοντέλων σε διάφορα formats.
- Προετοιμασία για εκτύπωση και παρουσίαση.

3. Προχωρημένες τεχνικές σχεδίασης

Προχωρημένες τεχνικές σχεδίασης

- Χρήση εργαλείων Sandbox για τοπογραφία.
- Σχεδίαση καμπυλωτών επιφανειών και οργανικών μορφών.
- Εφαρμογή πιο σύνθετων εργαλείων.

Ρύθμιση φωτισμού και σκιών

- Προσθήκη και ρύθμιση πηγών φωτός.
- Διαχείριση σκιών και ηλιακής ακτινοβολίας.
- Εφαρμογή φωτορεαλισμού.



Δημιουργία παρουσίασης μοντέλων

- Χρήση της εντολής Scenes για παρουσίαση.
 - Δημιουργία Animation.
 - Προετοιμασία μοντέλων για παρουσίαση.
- ▶ Δημιουργία πολλαπλών σκηνών, το SketchUp Pro μπορεί να δημιουργήσει μια κινούμενη παρουσίαση, μεταβαίνοντας ομαλά από τη μία σκηνή στην άλλη. Αυτό είναι χρήσιμο για την παρουσίαση σχεδίων, την απεικόνιση αρχιτεκτονικών ιδεών ή για την παραγωγή βίντεο.
- ▶ Οι σκηνές μπορούν να οργανώσουν και να παρουσιάσουν το μοντέλο με έναν λογικό και ευχάριστο τρόπο. Μπορούν να δώσουν έμφαση σε συγκεκριμένες λεπτομέρειες ή να απεικονίσουν τη συνολική ιδέα του έργου.

Ανακεφαλαίωση και πρακτική

- Ανακεφαλαίωση όλων των θεμάτων που καλύφθηκαν.
- Εφαρμογή γνώσεων σε ένα μικρό project.
- Απαντήσεις σε απορίες και επίλυση προβλημάτων.



2^η ενότητα. Δημιουργία ολοκληρωμένου Project

Στην ενότητα αυτή δημιουργείται ένα ολοκληρωμένο Project.

Δημιουργία πλήρους Project

- Σχεδίαση αρχικού πλάνου.
- Δημιουργία βασικών στοιχείων της δομής.
- Προσαρμογή λεπτομερειών και εφαρμογή υλικών.
- Συνέχεια σχεδίασης και προσθήκης εσωτερικών στοιχείων.
- Εφαρμογή φωτισμού και σκιών.
- Εξαγωγή και προετοιμασία για παρουσίαση.

Παρουσίαση και αξιολόγηση Project

- Παρουσίαση των project από τους μαθητές.
- Συζήτηση και αξιολόγηση.
- Επίλυση αποριών και ανατροφοδότηση.

Επόμενα βήματα & Προχωρημένα εργαλεία

- Συστάσεις για προχωρημένα μαθήματα και επιπλέον πόρους.
- Εισαγωγή σε plugins και extensions.